Игрален час

Наръчник за учителя

Как да проведете час с игра. Стъпка по стъпка, със снимки на екрана.

Съдържание

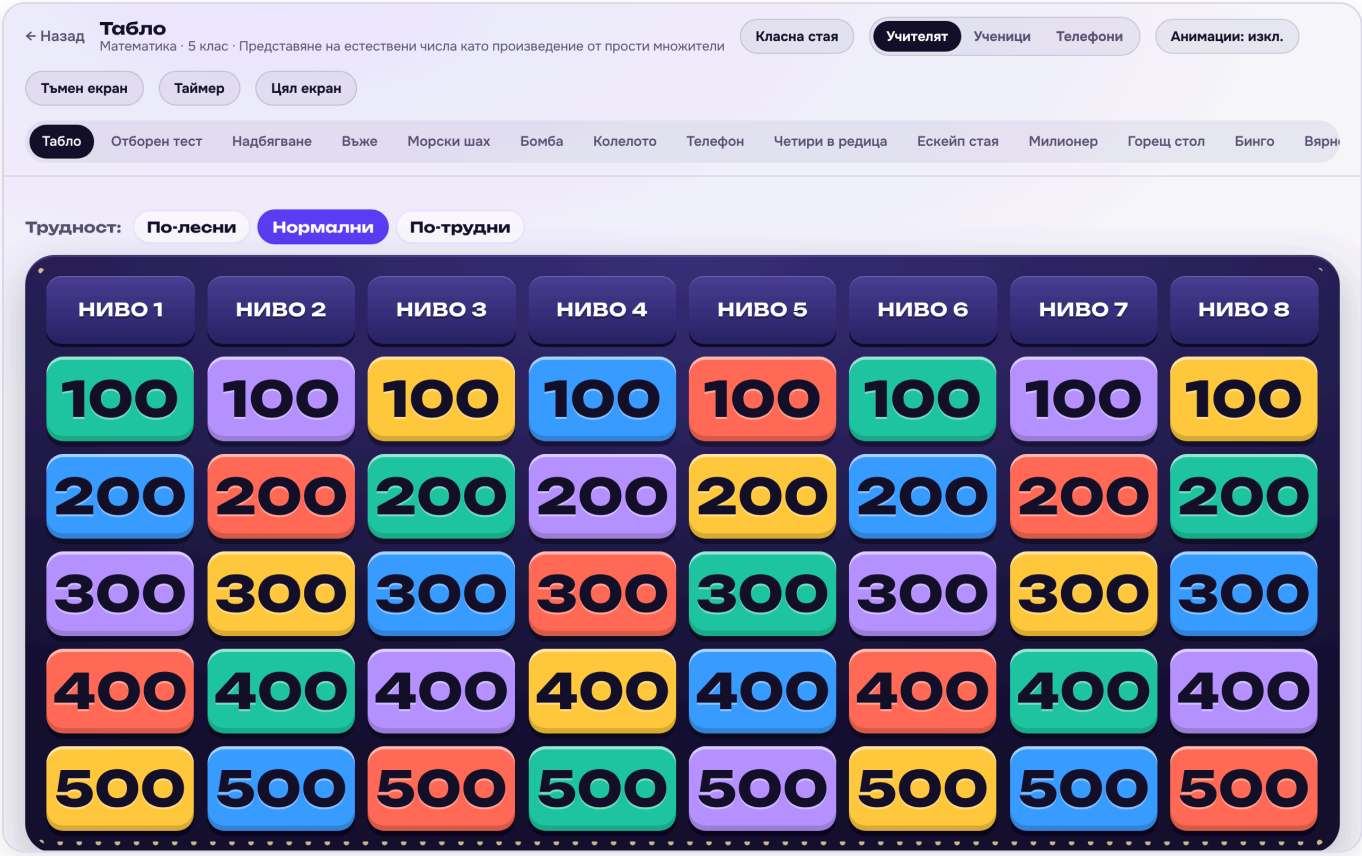
1. Какво е Игрален час 2
2. Първата ви игра 3
3. Класът играе от телефоните с код 5
4. Без телефони: отбори и проектор 6
5. Домашно с код 7
6. Готов урок за 40 минути 8
7. Игрите накратко 9
8. Чести въпроси 10

Не се притеснявайте. Не може да счупите нищо. Ако объркате нещо, натиснете „← Назад“ или клавиша F5 и започнете отново.

1

Какво е Игрален час

Игрален час е сайт с готови игри за класната стая. Въпросите са по учебната програма на МОН, от 1 до 12 клас. Не подготвяте нищо: избирате урока и пускате играта на проектора.



Така изглежда играта „Табло“ на проектора. Отборите избират поле с точки.

Какво ви трябва

- **Компютър с интернет.** Сайтът е **igralenchas.com**. Не се инсталира нищо.
- **Проектор или голям екран.** Не е задължително: може и само с вашия компютър.
- **Безплатен профил.** Правите го веднъж, с имейл или с Google.

Какво правят учениците

- Без телефони: играят по отбори, а вие давате точките.
- С телефони: влизат с код от екрана. Не им трябва профил, нито имейл.

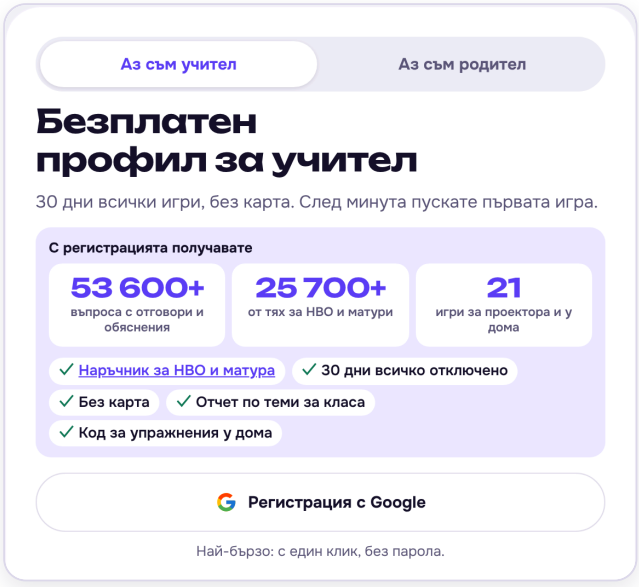
2

Първата ви игра

Отнема около 5 минути. Направете го веднъж у дома, преди часа.

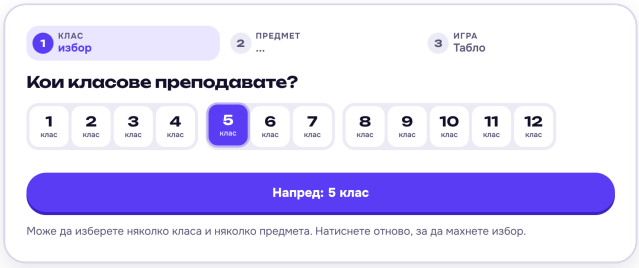
1 Направете безплатен профил

Отворете **igralenchas.com** и натиснете **Започни безплатно**. Изберете „Аз съм учител“. Най-лесно е с „Регистрация с Google“. Следващия път натискате „Вход“.



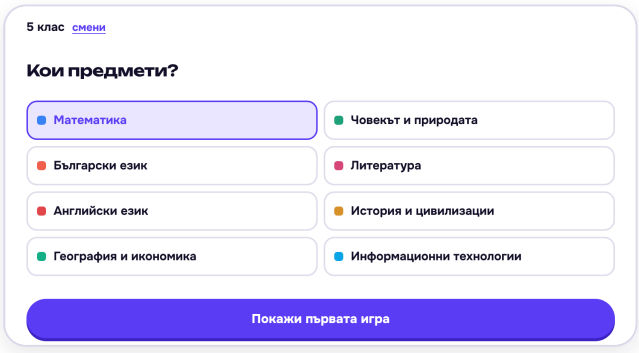
2 Изберете класа

Отворете **igralenchas.com/start**. Натиснете класа, който преподавате (може и няколко), после **Напред**.



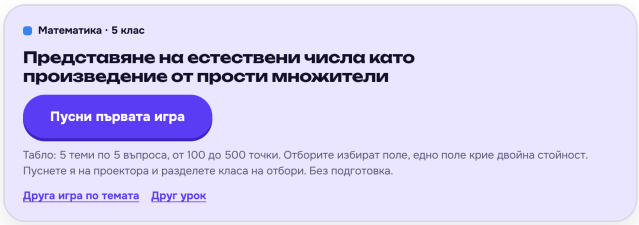
3 Изберете предмета

Натиснете предмета и после **Покажи първата игра**. Сайтът сам показва урока от тази седмица.



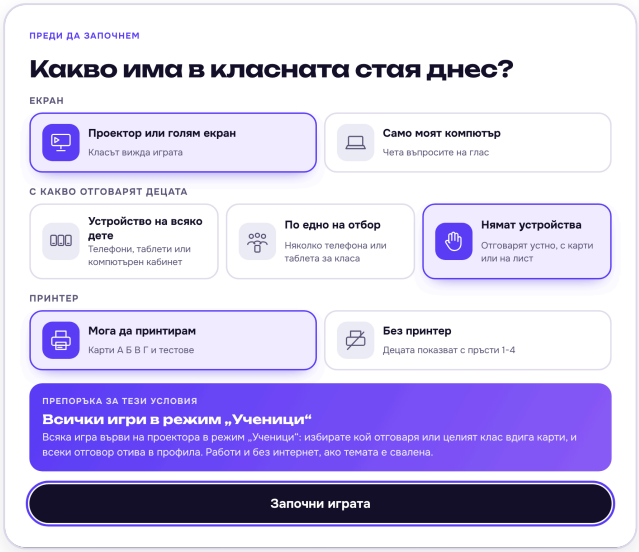
4 Пуснете играта

Натиснете **Пусни първата игра**. Ако урокът не е този, натиснете „Друг урок“.



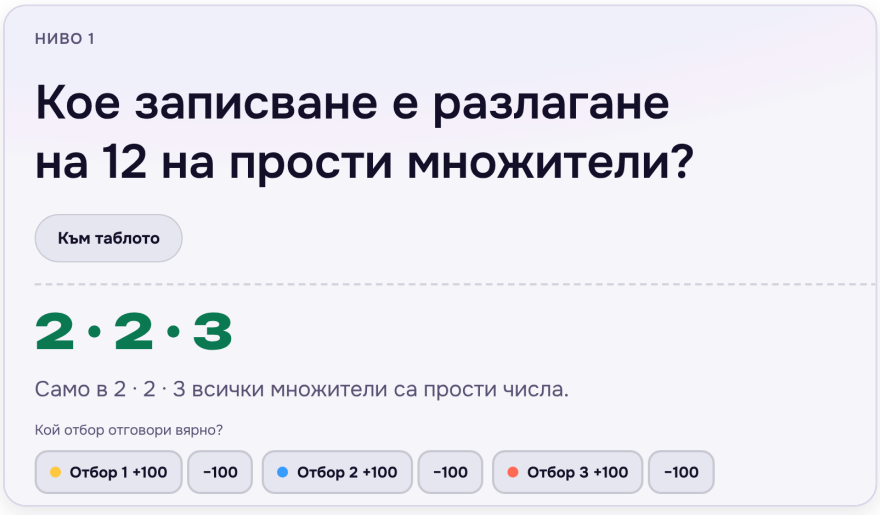
5 Кажете какво има в стаята

Първия път за деня сайтът пита: има ли проектор и имат ли децата телефони. Натиснете това, което е вярно, и после **Започни играта**.



6 Играйте

Натиснете **Цял екран** горе. Отборът казва поле, вие го натискате и излиза въпросът. Когато отборът отговори, натиснете **Покажи отговора**. Ако е вярно, натиснете отбора с „+100“. После **Към таблото** и следващият отбор избира.



Изход от цял екран: клавишът **Esc**.

3

Класът играе от телефоните с код

Всяко дете отговаря от своя телефон, а класирането е на проектора. Трябва интернет и на компютъра, и на телефоните.

1

Включете „Телефони“

В играта горе натиснете **Телефони**. Вляво излиза кутия с код от 5 цифри и QR код.



2

Покажете кода

Натиснете **Покажи на целия екран**. Кодът става голям за целия клас.





3

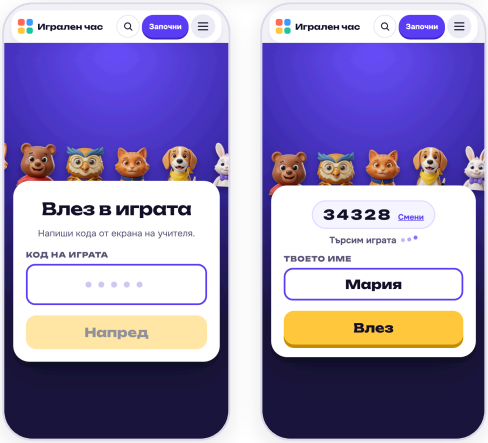
Децата влизат

На телефона отварят **igralenchas.com/vlez** (или снимат QR кода), пишат кода и името си, избират герой и отбор. Вие виждате героите им на екрана.

4

Започнете

Натиснете **Започваме!** и играйте както обикновено. Под въпроса пише колко деца са отговорили.



Ако дете излезе от играта, за да търси отговора, въпросът не му се брои, а името му светва в червено при вас. След играта бутонът „Отчет за часа“ показва кои въпроси са били трудни.

4

Без телефони: отбори и проектор

Най-простият начин. Децата не пипат нищо: само вие натискате на компютъра.

1

Изберете „Учителят“

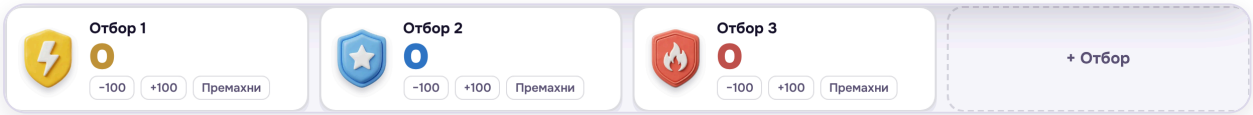
Горе в играта натиснете **Учителят**. Така вие давате точките на отборите.



2

Разделете класа на отбори

Под таблото има 3 отбора. Натиснете името, за да го смените (например „Редица 1“). С **+ Отбор** добавяте още, до 6. Най-добре са 3 или 4 отбора по 4 до 6 деца.



3

Давайте точките

След въпроса натиснете „Покажи отговора“ и после отбора, който е отговорил вярно. Грешен отговор: „-100“.

Други начини без телефони

- **Само вашият компютър, без проектор:** четете въпроса на глас, класът отговаря устно.
- **Карти А Б В Г:** в „Моите класове“ отворете класа и натиснете „Карти А Б В Г (печат)“. Всяко дете вдига карта с буква.
- **Без интернет в стаята:** у дома отворете темата и натиснете „Свали за без интернет“. После игрите вървят и без връзка на този компютър.

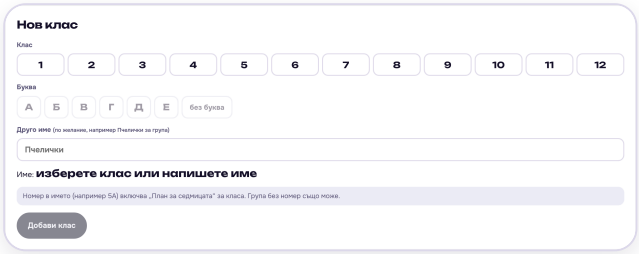
5

Домашно с код

Всяко дете получава свой код за вкъщи. С него родителят свързва детето и то упражнява у дома темите, които не знае.

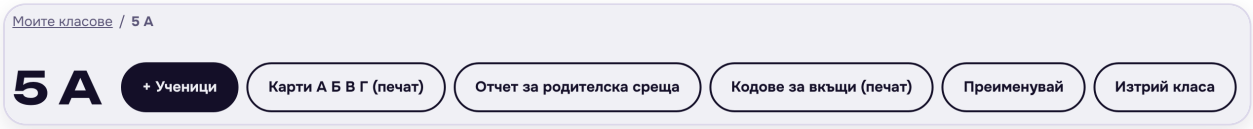
1 Направете клас

Горе натиснете **Моите класове**. В „Нов клас“ натиснете числото и буквата (например 5 и А), после **Добави клас**.



2 Добавете учениците

Отворете класа и натиснете **+ Ученици**. Напишете имената, по едно на ред, или поставете списъка от Школо.



3 Разпечатайте кодовете

Натиснете **Кодове за вкъщи (печат)**. Излиза лист с листчета: на всяко има името на детето, кода от 8 знака и какво да направи родителят. Изрежете ги и ги раздайте.



4 Одобрете родителя

Родителят отваря **igralenchas.com/u-doma**, прави профил и въвежда кода. При вас в „Моите класове“ излиза заявка: натиснете **Одобри**, ако познавате родителя.

6

Готов урок за 40 минути

Работи за всеки предмет. Трябват ви само проекторът и отборите.

5 мин — **Загрявка**
„Вярно или невярно“ с целия клас. Палец нагоре или надолу. Показва какво е забравено.

25 мин — **Основна игра**
„Табло“ или „Отборен тест“ по отбори. След всеки въпрос отделете 30 секунди за обяснението на екрана.

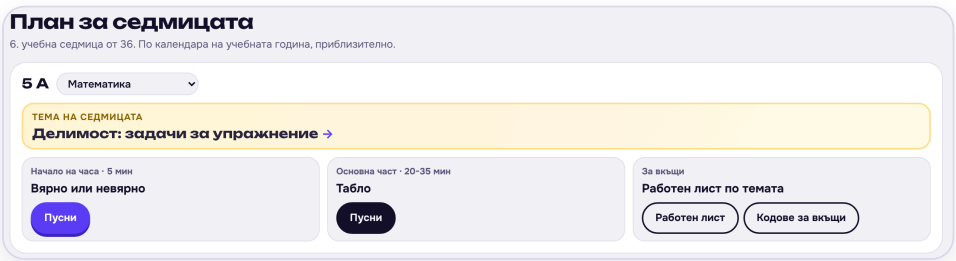
7 мин — **Разбор**
Върнете се на двата въпроса, на които най-много отбори сгрешиха. Решете ги на дъската.

3 мин — **Финал**
„Финален въпрос“ в Табло: отборите залагат точки. Дава шанс и на изоставащите.

Правила, които пазят реда

- Отговаря само говорителят на отбора. Сменяйте го на всеки въпрос.
- Грешен отговор отнема точки. Така отборите обсъждат, а не налучкват.
- Натиснете „Таймер“: когато времето свърши, всички отговарят наведнъж.

Подсказка: в „Моите класове“ всеки клас има „План за седмицата“ с темата и готовите игри за началото и за основната част на часа.



7

Играте накратко

Всички 21 игри работят с въпросите от урока. Смяната е с един бутон: лентата с имената горе в играта.

Игра	За какво е	Минути
Отборни битки		
Табло	Преговор на цял раздел	20-35
Отборен тест А/Б/В/Г	Големи класове, подготовка за изпит	15-25
Надбягване	До 6 отбора наведнъж	10-20
Теглене на въже	Динамичен финал на часа	5-10
Морски шах	Два отбора, тактика и знания	10-15
Бомба	Напрежение и бързо мислене	5-10
Колелото	Изпитване по случаен принцип	15-25
Развален телефон	Без подготовка, 2 до 4 реда	10-15
Четири в редица	Два отбора или срещу робота	10-20
Целият клас		
Ескейп стая	Преговор преди контролно	20-30
Милионер	Целият клас срещу играта	15-20
Горещ стол	Индивидуално изпитване, забавно	5-10
Бинго	Целият клас едновременно	15-20
Вярно или невярно	Загрявка в началото на часа	5-10
Думи и понятия		
Кръстословица	Затвърждаване на понятията	15-20
Бесеница	Кратка пауза с учене	5-10
Тайният обект	Логика и асоциации	5-10
Мемори	Памет и внимание	10-15
Свържи двойките	Понятия, дати, формули	10-15
Мислене		
Подреди	Хронология и алгоритми	10-15
Намери грешката	Критично мислене	5-10

8

Чести въпроси

Колко струва?

Първите 30 дни всички игри са отворени, без карта. После „Табло“ и „Вярно или невярно“ остават безплатни завинаги. За всички игри: план Учител (4,99 € на месец или 39 € на година) или лиценз от училището.

Трябва ли учениците да имат профил?

Не. Влизат с кода от екрана и пишат само името си. Без имейл и без парола.

Нямам проектор. Може ли?

Да. В „Какво има в класната стая днес?“ изберете „Само моят компютър“. Четете въпросите на глас.

Нямам интернет в стаята.

У дома отворете темата и натиснете „Свали за без интернет“. Играта с телефоните обаче иска интернет.

Урокът не е този, който минаваме.

Натиснете „Друг урок“ под бутона „Пусни първата игра“ и изберете от списъка с уроците.

Виждам грешка във въпрос.

Натиснете „Докладвай грешка“ под въпроса. Поправяме го за всички учители.

Затворих страницата по време на игра.

Отворете отново играта от началната страница. Ако децата играят с телефоните и кодът на екрана е друг, нека влязат отново с новия код.

Къде да питам?

Пишете на **zdravei@igralenchas.com** или през формата на **igralenchas.com/kontakti**. Отговаряме до 1 работен ден. Кратък наръчник има и на **igralenchas.com/narachnik**.